**II. Perencanaan Proyek Web**

**A. Analisis Kebutuhan**

1. Identifikasi tujuan proyek
2. Penentuan fitur-fitur utama
3. Identifikasi pengguna target

**B. Perancangan Arsitektur**

1. Pemilihan arsitektur aplikasi (MVC, microservices, dll)
2. Desain struktur database awal
3. Pemilihan teknologi frontend dan backend

**C. Wireframing dan Prototyping**

1. Sketsa layout dasar
2. Pembuatan wireframe untuk halaman utama
3. Prototyping interaktif (opsional)

**D. Perencanaan Sprint dan Milestone**

1. Pembagian fitur ke dalam sprint
2. Penentuan timeline dan milestone proyek
3. Estimasi waktu untuk setiap fitur

**E. Setup Project Management**

1. Pembuatan project board (contoh: Trello, GitHub Projects)
2. Penentuan metodologi (Agile, Scrum, dll)
3. Pembagian tugas awal (untuk proyek kelompok)

**F. Dokumentasi Awal**

1. Pembuatan README.md
2. Dokumentasi setup proyek
3. Panduan kontribusi (untuk proyek kolaboratif)